

|  |   |  |                       |   |
|--|---|--|-----------------------|---|
|     | <b>INSTITUTO TECNOLÓGICO DE NUEVO LAREDO</b><br><b>ING. EN SISTEMAS COMPUTACIONALES</b> |  |                       |  |
|  | <b>MATERIA:</b><br>Programación Orientada a<br>Objetos (C#)                             | <b>UNIDAD:</b><br>3                        | <b>PRÁCTICA:</b><br>2 |   |
| <b>NOMBRE DE LA PRÁCTICA:</b> Ejercicios de diseño de aplicaciones visuales (formas) |   |  |                       |   |
| <b>MAESTRO:</b> M.C. Bruno López Takeyas   |   | <b>EMAIL:</b> takeyas@itnuevolaredo.edu.mx |                       |   |

**OBJETIVO:** El estudiante resolverá diversos ejercicios mediante el desarrollo de diagramas de flujo y programas aplicando métodos (procedimientos y funciones) mediante formas de Windows

**MATERIAL Y EQUIPO NECESARIO:**

- Se recomienda la comprobación de los ejercicios mediante pequeños programas realizados en computadora personal IBM o compatible, con Sistema operativo Windows y Microsoft Visual C#

*Ejecute Microsoft Visual Studio, cree una aplicación visual y realice lo siguiente:*

- 1) Diseñe una forma donde el usuario pueda capturar su nombre y al oprimir un botón se despliegue un mensaje de bienvenida.
- 2) Al ejercicio anterior agregue lo siguiente:
  - Los controles necesarios para que el usuario pueda capturar su sexo.
  - Los controles necesarios donde el usuario pueda indicar si cuenta (o no) con asistencia médica y si tiene asignado (o no) algún crédito hipotecario.
  - Una ventana desplegable donde el usuario pueda escoger la colonia en la que vive.
  - Al oprimir el botón, agregue el nombre de la persona a una lista que se muestre en la forma.
- 3) Use su creatividad para darle presentación al diseño de su forma. Puede agregar imágenes y darle el formato que ud. desee.