

## REQUISITOS PARA EL CURSO DE ESTRUCTURAS DE DATOS ORIENTADAS A OBJETOS

Tema	Referencia documental
1. Métodos <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Procedimientos</li> <li>b. Funciones</li> <li>c. Envío de parámetros               <ul style="list-style-type: none"> <li>i. Por valor</li> <li>ii. Por referencia (ref)</li> <li>iii. De salida (out)</li> </ul> </li> <li>d. Recepción del valor devuelto</li> <li>e. Ámbito de las variables               <ul style="list-style-type: none"> <li>i. Locales</li> <li>ii. Globales</li> </ul> </li> <li>f. Diseño de diagramas de flujo</li> </ul>	Artículo: Implementación de métodos en C# .NET  <a href="http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Articulos/CSharp/Implementacion%20de%20metodos%20en%20CSharp.pdf">http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Articulos/CSharp/Implementacion%20de%20metodos%20en%20CSharp.pdf</a>
2. Diseño de clases en UML (NClass) 3. Codificación de clases y creación de objetos <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Atributos</li> <li>b. Métodos</li> <li>c. Propiedades</li> <li>d. Constructores</li> <li>e. Destructor</li> </ul>	<a href="http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/02.-%20Clases%20y%20objetos.pdf">http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/02.-%20Clases%20y%20objetos.pdf</a>
4. Nomenclatura sugerida para identificar los componentes de un proyecto	<a href="http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/02.-%20NomenclaturaComponentesProyecto.pdf">http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/02.-%20NomenclaturaComponentesProyecto.pdf</a>
5. Herencia 6. Sobrescritura del método ToString()	<a href="http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/03.-%20Herencia.pdf">http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/03.-%20Herencia.pdf</a>
7. Clases abstractas 8. Interfaces: <ul style="list-style-type: none"> <li>a. IComparable - CompareTo()</li> <li>b. IEquatable - Equals()</li> </ul>	<a href="http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/04.-%20Clases%20Abstractas%20e%20Interfaces.pdf">http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/04.-%20Clases%20Abstractas%20e%20Interfaces.pdf</a>
9. Clases parametrizadas 10. Composición <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Las tres reglas para que se presente la composición</li> </ul> 11. Iteradores <ul style="list-style-type: none"> <li>a. GetEnumerator() (IEnumerator)</li> <li>b. Con propiedades de solo lectura (IEnumerable)</li> </ul>	<a href="http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/06a.-ComposicionYAgregacion.pdf">http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/06a.-ComposicionYAgregacion.pdf</a>

<ul style="list-style-type: none"> <li>c. yield break</li> <li>d. yield return</li> <li>e. Ciclo foreach</li> </ul>	
<p>12. Diseño de aplicaciones visuales mediante formas (controles visuales):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a. TextBox</li> <li>b. Button</li> <li>c. RadioButton</li> <li>d. DataGridView</li> <li>e. ListBox</li> <li>f. CheckBox</li> <li>g. MessageBox</li> <li>h. PictureBox</li> <li>i. GroupBox</li> </ul>	<p><a href="http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/03.-ElLenguajeCSharp.pdf">http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/03.-ElLenguajeCSharp.pdf</a></p> <p><a href="http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/03b.-UsoControlesVisuales.pdf">http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/03b.-UsoControlesVisuales.pdf</a></p>
<p>13. Manejo de excepciones</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a. try</li> <li>b. catch</li> <li>c. finally</li> <li>d. throw</li> </ul>	<p><a href="http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/05.-%20Excepciones.pdf">http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/05.-%20Excepciones.pdf</a></p>
<p>14. Delegados</p>	<p><a href="http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/05.-%20Delegados.pdf">http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/05.-%20Delegados.pdf</a></p> <p><a href="http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/05c.-DelegadosSorteador.pdf">http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/05c.-DelegadosSorteador.pdf</a></p>
<p>15. Archivos secuenciales de texto</p>	<p><a href="http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/09.-Archivos.pdf">http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/09.-Archivos.pdf</a></p>
<p>16. Restricción de tipos</p>	<p><a href="http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/07c.-RestriccionTipos.pdf">http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/POO/Apuntes/07c.-RestriccionTipos.pdf</a></p>