

Instalando el Crimson Editor©

Descarga la última versión disponible (aproximadamente 850 kb) de la siguiente página <http://www.crimsoneditor.com/english/download.html>

Requerimientos del Sistema:

Windows 95, Windows NT 4.0 o superior
3 MB de espacio libre en el disco duro.

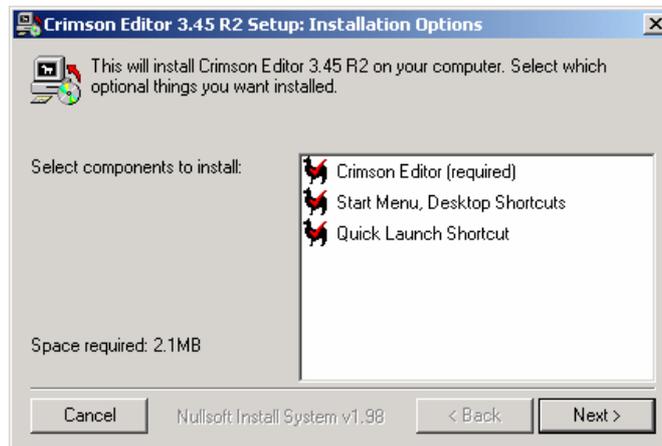
PASO 1:

Doble clic sobre el ícono de la instalación:



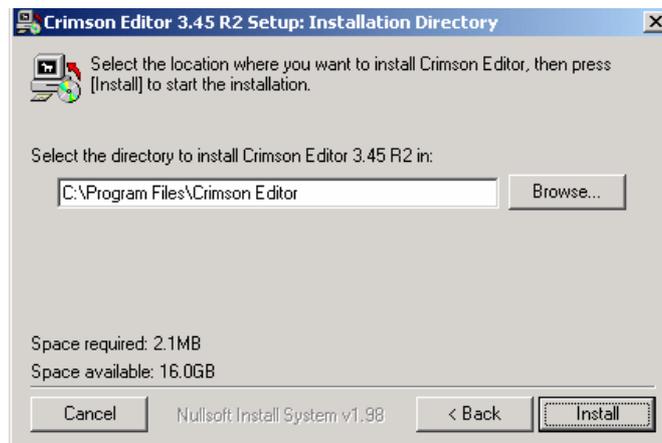
PASO 2:

Aparecerá la siguiente ventana. Haga clic en **Next**.



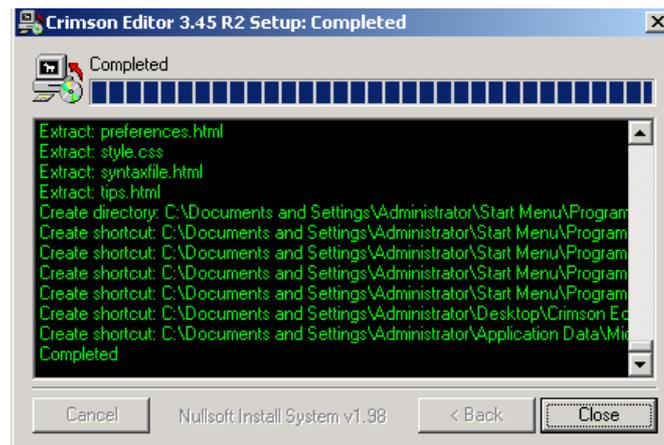
PASO 3:

En la siguiente ventana, haga clic en **Install**.



PASO 4:

Al terminar la instalación, haga clic en **Close**.



PASO 5:

En el *desktop* encontrará el ícono del editor Crimson. Haga doble clic sobre él para abrir el Crimson con el fin de configurarlo para que llame al compilador de Borland C++.



Otra forma de ejecutar el editor Crimson es a través del menú **"Inicio"**, dentro de la sección **"Programas"**, en el grupo **"Crimson Editor"**.

Configurando el Crimson Editor© para programar en C++

NOTA:

Esta guía asume que:

- Ya se ha instalado el compilador Borland C++ 5.5
- Ya se han colocado los archivos BCC.BAT y RUN.BAT en la carpeta llamada C:\Borland\BCC55\Bin\.

El contenido del archivo BCC.BAT es el siguiente:

```
@echo off
```

```
path=c:\borland\bcc55\bin
```

```
BCC32 -LC:\BORLAND\BCC55\LIB -IC:\BORLAND\BCC55\INCLUDE %1
```

El contenido del archivo RUN.BAT es el siguiente:

```
%1.exe
```

PASO 1:

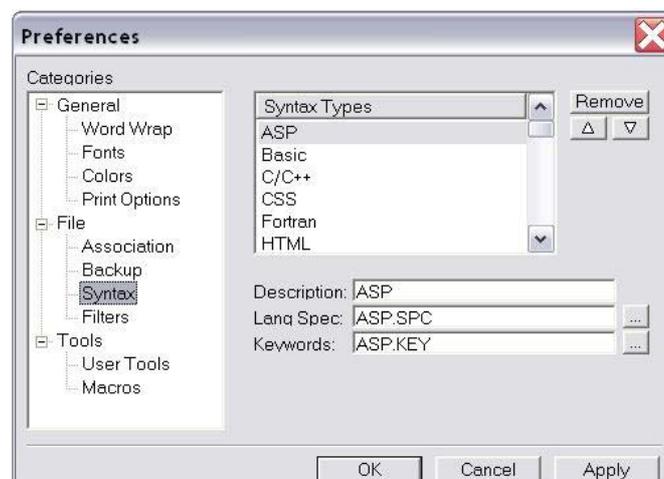
Al ejecutar por primera vez el editor, aparecerá el siguiente mensaje de error. Haga clic en el botón **Aceptar**.



PASO 2:

En el menú **Tools**, seleccione **Preferences**.

En la ventana que aparecerá, dentro de la sección **Syntax Types**, elija "C/C++".



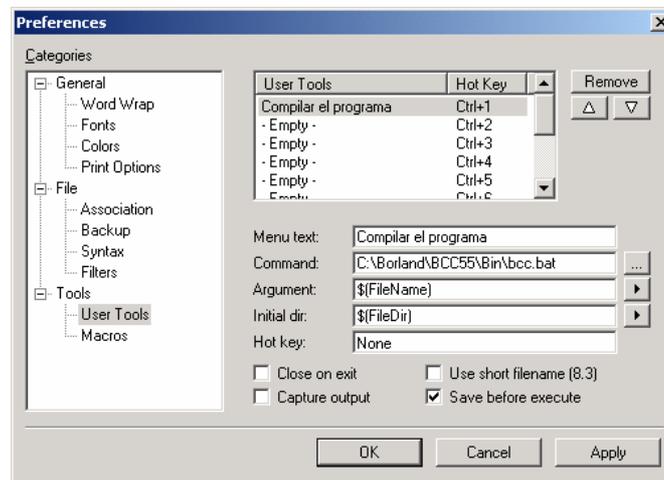
PASO 3: (En este paso se instala un comando para llamar al compilador de C++)

Estando aún dentro de **Preferences**, haga clic en la sección **Tools -> User Tools**.

Haga clic en donde dice **"Empty Ctrl+1"** y llene los siguientes datos:

- Menu Text:** Compilar el programa (puede ser cualquier texto)
- Command:** C:\Borland\BCC55\Bin\bcc.bat
- Argument:** Haga clic en la flecha de la derecha y seleccione **File Name \$(FileName)**. Se llenará el campo automáticamente.
- Initial dir:** Seleccione **File Directory \$(FileDir)**.
- Hot key:** Se puede dejar sin modificar, o puede presionar la secuencia de teclas que "ejecuten" este comando. Por *default* el programa asigna la combinación de teclas Ctrl+1 para el primer elemento del menú de **User Tools**, las teclas Ctrl+2 para el segundo, y así sucesivamente.

Las opciones **Close on exit**, **Capture output** y **Use short filename** se dejan sin seleccionar. La opción **Save before execute** queda seleccionada.



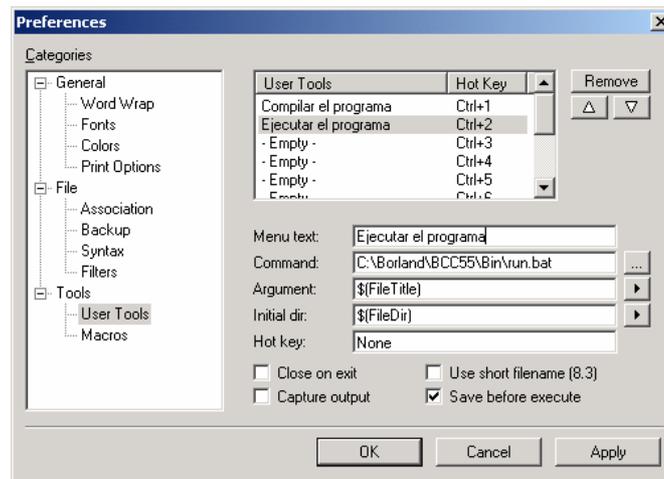
PASO 4: (En este paso se instala un comando para ejecutar el programa de en C++)

Haga clic en donde dice **"Empty Ctrl+2"** y llene los siguientes datos:

- Menu Text:** Ejecutar el programa
- Command:** C:\Borland\BCC55\Bin\run.bat
- Argument:** **File Title \$(FileTitle)**
- Initial dir:** **File Directory \$(FileDir)**

Las opciones **Close on exit**, **Capture output** y **Use short filename** se dejan sin seleccionar. La opción **Save before execute** queda seleccionada.

Haga clic en el botón **Apply**.
Cierre la ventana de **Preferences**.



Con estos pasos ha quedado configurado el editor Crimson para llamar al compilador de C++ y ejecutar el programa generado.

Ejemplo: Creando y ejecutando un programa de C++ dentro del Crimson Editor©

PASO 1:

Abra el editor Crimson y escriba el siguiente programa.

```

1 #include <iostream.h>
2 #include <conio.h>
3
4 int edad;
5
6 void main()
7 {
8     clrscr();
9     cout<<"Proporciona tu edad"<<endl;
10    cin>>edad;
11    if (edad >= 18)
12        cout<<"Eres mayor de edad";
13    else
14        cout<<"Eres menor de edad";
15 }
16

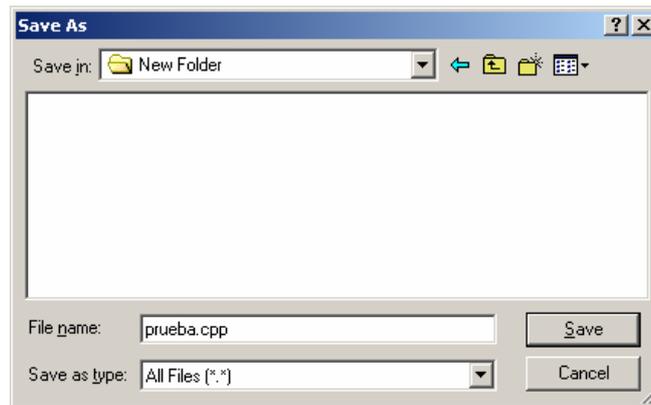
```

PASO 2:

Salve el programa con el nombre "prueba.cpp". En el menú **File**, elija **Save**.

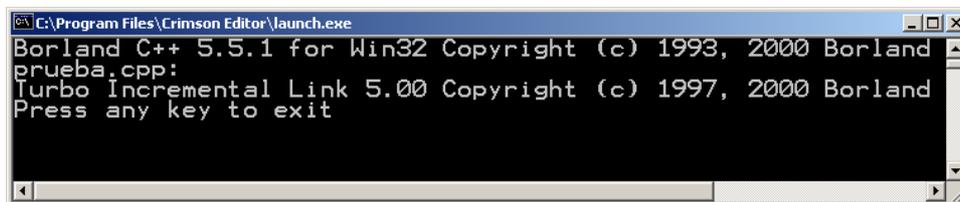
File name: prueba.cpp

Save as type: C/C++ Files (*.c,*.cc,*.cpp,*.cxx,*.pc,*.h)



PASO 3:

Para verificar que el programa escrito esté libre de errores hay que compilarlo. En el menú **Tools**, elija la opción **Compilar el programa**. Se abrirá una ventana, en la cual se describen los errores encontrados (en caso de que existan). Al terminar, indica "Press any key to exit", para que el usuario presione cualquier tecla para terminar y proceder a corregir los errores o a ejecutar el programa (si no hubo errores).



PASO 4:

Si no hubo errores en la compilación, se generó el archivo cuatro.exe (de este ejemplo), el cual es el archivo ejecutable. Para ejecutarlo, en el menú **Tools**, elija la opción **Ejecutar el programa**.

