

# RECORRIDOS DE GRAFOS

## Algoritmo Backtracking

Búsqueda sistemática y exhaustiva que siempre asegura llegar a la solución.

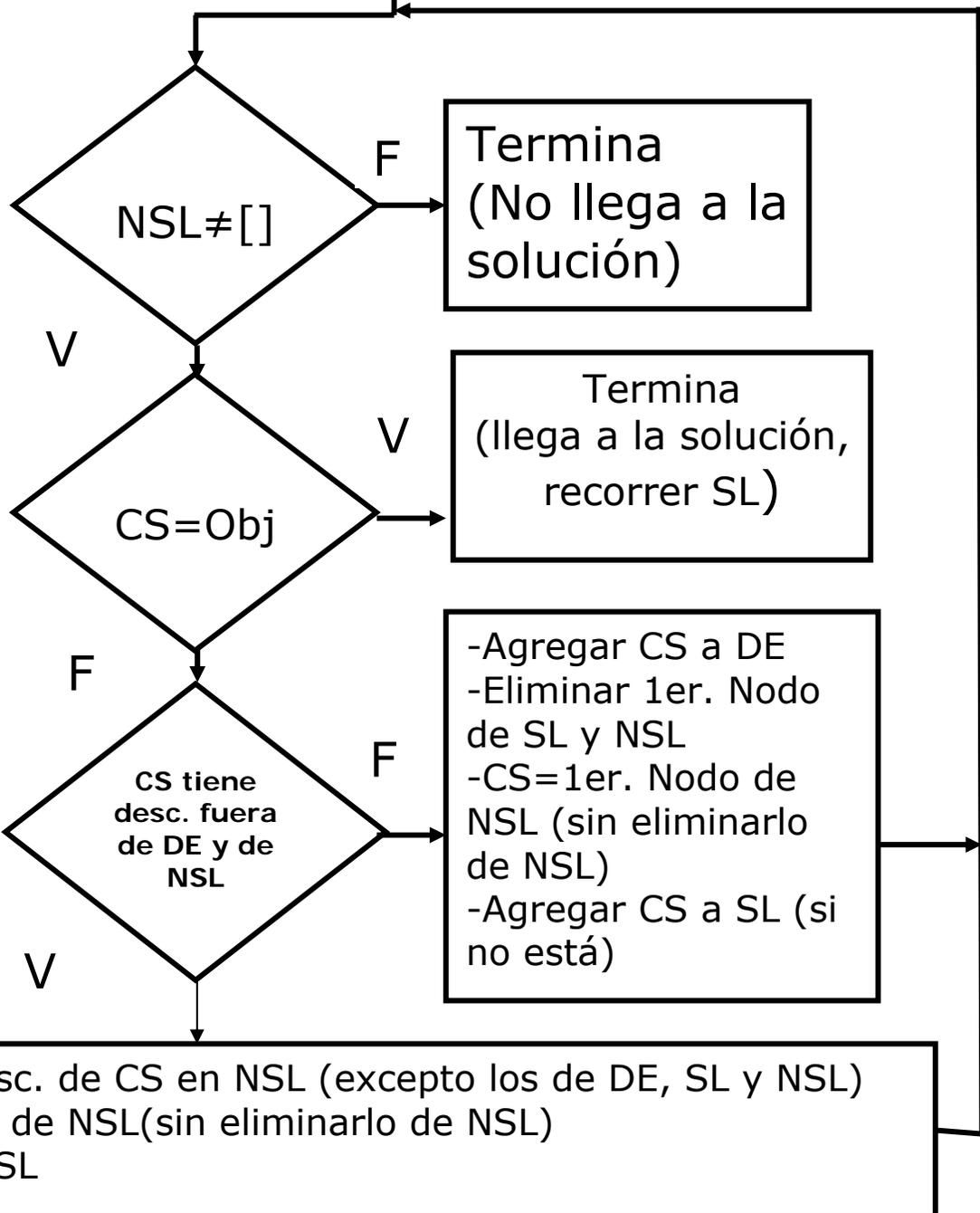
### Datos:

- SL Lista de nodos en la trayectoria
- NSL Nodos en espera
- DE Nodos cuyos descendientes fallaron en ser el objetivo
- CS Estado actual en evaluación

# Algoritmo Backtracking

INICIO

SL=NSL=CS=Estado inicial  
DE=[] (Sin elementos)



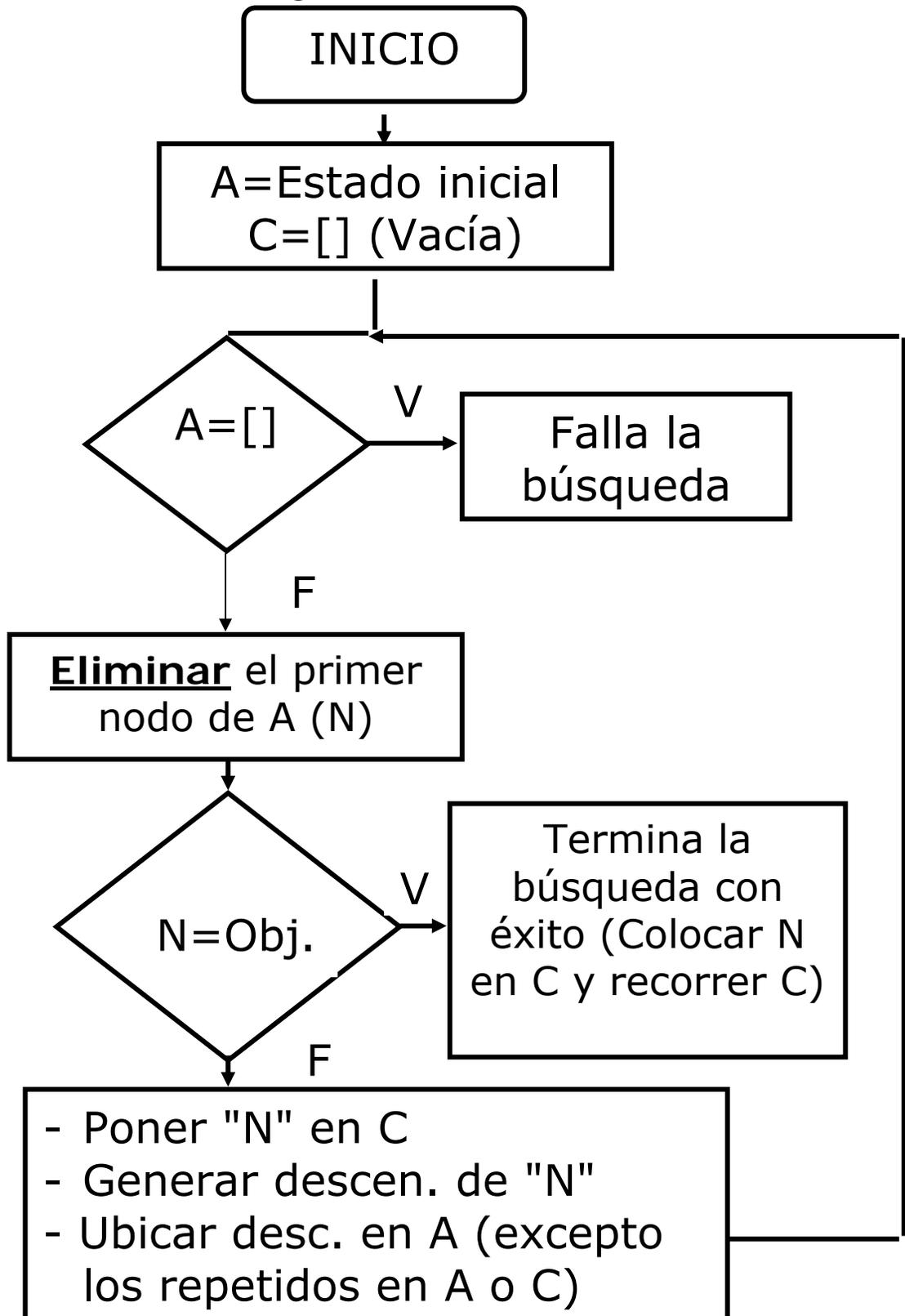
## **Búsqueda en profundidad y anchura**

Lista Abierta (A): Almacena los nodos en espera de ser examinados

Lista Cerrada (C): Almacena los nodos ya examinados

- El orden en el cual se remueven los nodos o estados determina el orden de búsqueda
- Si A es una pila, entonces es búsqueda en profundidad
- Si A es una cola, entonces es búsqueda en anchura

# Algoritmo de búsqueda en profundidad y anchura



# Algoritmo Best-First

