

RAPTOR vs. DFD

Los paquetes de software como RAPTOR y DFD son editores e intérpretes de diagramas de flujo. Su interfaz gráfica facilita en gran medida la creación de diagramas de flujo para la representación de algoritmos que solucionan problemas por computadora. Dichos diagramas pueden ser guardados en disco, recuperados de disco y pueden ser impresos en diferentes tamaños sin importar el tipo de impresora; sin embargo tienen características particulares que marcan diferencias entre uno y otro. El presente documento ilustra algunas de estas características.

1. ESTRUCTURAS SELECTIVAS (CONDICIONALES)

- 1.1. ¿Permite el uso de estructuras selectivas simples? (if)
- 1.2. ¿Permite el uso de estructuras selectivas dobles? (if-else)
- 1.3. ¿Permite el uso de estructuras selectivas múltiples? (switch-case)
- 1.4. ¿Se pueden implementar condiciones anidadas?

RAPTOR	DFD
Si	Si
Si	Si
No	No
Si	Si

2. ESTRUCTURAS REPETITIVAS (CICLOS)

- 2.1. ¿Contiene ciclo while?
- 2.2. ¿Contiene ciclo do-while?
- 2.3. ¿Contiene ciclo for?
- 2.4. Los ciclos iteran cuando la condición es ...
- 2.5. ¿Se pueden implementar ciclos anidados?

Si	Si
Si	No
No	Si
Falsa	Verdadera
Si	Si

3. ARREGLOS

- 3.1. ¿Soporta arreglos unidimensionales (vectores)?
- 3.2. ¿Soporta arreglos bidimensionales (matrices)?
- 3.3. ¿Soporta arreglos tridimensionales (cubos)?
- 3.4. Los índices de los arreglos inician en ...
- 3.5. Las celdas del arreglo se indexan con los símbolos ...

Si	Si
Si	Si
No	Si
1	0
[]	()

4. SUBROUTINAS

- 4.1. ¿Se pueden implementar subrutinas?
- 4.2. ¿Se pueden enviar argumentos ó parámetros a las subrutinas?

Si	Si
No	Si

RAPTOR vs. DFD

4.3. ¿Se puede devolver un valor desde una función?

No	No
----	----

5. REGISTROS

5.1. ¿Soporta el manejo de registros y/o estructuras?

No	No
----	----

6. USO GENERAL

6.1. ¿Contiene ayuda?

Si	Si
----	----

6.2. ¿Se pueden imprimir los diagramas?

Si	Si
----	----

6.3. ¿Permite el reacomodo de los símbolos del diagrama durante la edición?

Si	No
----	----

6.4. ¿Permite ejecutar paso a paso el diagrama de flujo?

Si	Si
----	----

6.5. ¿Permite monitorear las variables al ejecutar paso a paso el diagrama de flujo?

Si	Si
----	----

6.6. ¿Puede descargarse gratuitamente de internet?

Si	Si
----	----

6.7. ¿Convierte diagrama a código fuente en lenguaje de programación?

Si (Ada, C#, Java, C++)	No
----------------------------	----

6.8. Descargar en ...

http://raptor.martincarlisle.com/	http://wiki.freaks-unidos.net/freedfd/
---	---

7. MODELADO ORIENTADO A OBJETOS

7.1. ¿Se puede dibujar la clase en UML?

Si	No
----	----

7.2. ¿Se pueden establecer modificadores de acceso?

Si	No
----	----

7.3. ¿Se pueden declarar constructores?

Si	No
----	----

7.4. ¿Se puede declarar destructor?

Si	No
----	----

7.5. ¿Se pueden enviar argumentos a los métodos?

No	No
----	----

7.6. ¿Se puede devolver un valor de un método?

Si	No
----	----

Si	No
----	----