

	INSTITUTO TECNOLÓGICO DE NUEVO LAREDO ING. EN SISTEMAS COMPUTACIONALES			
	MATERIA: Programación Orientada a Objetos	UNIDAD: 3	PRÁCTICA: 3	
NOMBRE DE LA PRÁCTICA: Ejercicios aplicando cadenas (strings)				

OBJETIVO: El estudiante resolverá diversos ejercicios mediante el desarrollo de diagramas de flujo y programas con declaraciones y uso de cadenas (strings).

MATERIAL Y EQUIPO NECESARIO:

- Papel y lápiz
- Se recomienda la comprobación de los ejercicios mediante pequeños programas realizados en computadora personal IBM o compatible, con Sistema operativo DOS o Windows y Compiladores y herramientas de un lenguaje de programación de alto nivel

Elabore un diagrama de flujo y la codificación de un programa para:

1. Convertir una cadena a un valor de tipo entero. Utilice la función `atoi()`.
2. Convertir un número entero a cadena. Utilice la función `itoa()`.
3. Convertir un valor de tipo entero largo a cadena. Utilice la función `ltoa()`.
4. Convertir una cadena a un valor de tipo real. Utilice la función `atof()`.
5. Convertir un valor de tipo real a una cadena. Utilice la función `fcvt()`.
6. Capturar el nombre de una persona, desplegar la cantidad de caracteres mediante la función `strlen()` y compare si el nombre de la persona es "Ruth".
7. Capture el nombre y los apellidos de una persona (en variables separadas) y concaténelas usando la función `strcat()`.
8. Capture una cadena y despléguela en forma invertida por medio de la función `strrev()`.
9. Capture una cadena y concatene un caracter al final.