

	INSTITUTO TECNOLÓGICO DE NUEVO LAREDO ING. EN SISTEMAS COMPUTACIONALES			
	MATERIA: Curso Propedéutico: Introducción a la ISC y al Diseño Algorítmico	UNIDAD: 2	PRÁCTICA: 1	
NOMBRE DE LA PRÁCTICA: Quiz interactivo – Conceptos de Algoritmos				
MAESTRO: M.A.N. MARIO ALBERTO WIDALES COBIO		EMAIL: marioalberto.widales@nlaredo.tecnm.mx		

EL OBJETIVO ES EVALUAR EL CONOCIMIENTO TEÓRICO DE LOS ESTUDIANTES SOBRE LOS CONCEPTOS BÁSICOS DE ALGORITMOS: DEFINICIÓN, CARACTERÍSTICAS, ELEMENTOS Y REPRESENTACIONES.

MATERIAL Y EQUIPO NECESARIO:

- Requiere conexión a internet y dispositivo
- Plataformas recomendadas para aplicar el quiz:
 - Google Forms
 - Quizizz
 - Kahoot!
 - Microsoft Forms

Instrucciones:

Responde las siguientes preguntas de opción múltiple y completar enunciados. Solo hay una respuesta correcta.

1. **¿Qué es un algoritmo?**
 - a) Un lenguaje de programación
 - b) Una serie de pasos ordenados para resolver un problema
 - c) Una computadora muy rápida
 - d) Una base de datos
2. **Completa el enunciado:** Un algoritmo debe tener pasos _____ y _____.
 - a) precisos – finitos
 - b) largos – complicados
 - c) abstractos – repetitivos
 - d) cortos – aleatorios
3. **¿Cuál de las siguientes opciones NO es una característica de un algoritmo?**
 - a) Claridad
 - b) Ambigüedad
 - c) Finito
 - d) Definido

	INSTITUTO TECNOLÓGICO DE NUEVO LAREDO ING. EN SISTEMAS COMPUTACIONALES			
	MATERIA: Curso Propedéutico: Introducción a la ISC y al Diseño Algorítmico	UNIDAD: 2	PRÁCTICA: 1	
NOMBRE DE LA PRÁCTICA: Quiz interactivo – Conceptos de Algoritmos				
MAESTRO: M.A.N. MARIO ALBERTO WIDALES COBIO		EMAIL: marioalberto.widales@nlaredo.tecnm.mx		

4. **¿Qué elemento de un algoritmo es el que procesa los datos?**
 - a) Entrada
 - b) Salida
 - c) Proceso
 - d) Archivo
5. **¿Cuál es un ejemplo de entrada en un algoritmo?**
 - a) Mostrar un resultado
 - b) Guardar en memoria
 - c) Leer un número
 - d) Calcular el total
6. **Completa el enunciado:** La salida de un algoritmo representa _____.
 - a) los errores de lógica
 - b) el problema sin resolver
 - c) el resultado obtenido
 - d) los datos ingresados
7. **Selecciona el algoritmo correcto:**
 - a) Ir al cine, comprar palomitas, no tener dinero, regresar a casa
 - b) Leer datos, analizarlos, tomar decisión, mostrar resultado
 - c) Soñar con una aplicación, diseñar nada, publicar
 - d) Escribir código sin orden
8. **¿Qué es la representación de un algoritmo?**
 - a) Su diseño en una hoja de papel
 - b) El código fuente final
 - c) La forma de escribirlo con símbolos o lenguaje entendible
 - d) Su ejecución en una computadora
9. **¿Cuál de estas formas es válida para representar un algoritmo?**
 - a) Canción
 - b) Diagrama de flujo
 - c) Tuit
 - d) Base de datos
10. **Completa el enunciado:** Un algoritmo es útil solo si _____.
 - a) tiene muchos pasos
 - b) se ve bonito
 - c) resuelve un problema de forma lógica y ordenada
 - d) es usado en redes sociales