

	INSTITUTO TECNOLÓGICO DE NUEVO LAREDO ING. EN SISTEMAS COMPUTACIONALES			
	MATERIA: Curso Propedéutico: Introducción a la ISC y al Diseño Algorítmico	UNIDAD: 2	PRÁCTICA: 3	
NOMBRE DE LA PRÁCTICA: Torneo de Algoritmos				
MAESTRO: M.A.N. MARIO ALBERTO WIDALES COBIO		EMAIL: marioalberto.widales@nlaredo.tecnm.mx		

EL OBJETIVO ES APLICAR CONOCIMIENTOS SOBRE ALGORITMOS EN LA RESOLUCIÓN PRÁCTICA DE PROBLEMAS, USANDO PSEUDOCÓDIGO Y ADAPTÁNDOLO A DIFERENTES CONTEXTOS.

MATERIAL Y EQUIPO NECESARIO:

- Opcional pueden utilizar algún software para realizar el pseudocódigo o puede ser en papel
- Se reconoce reconocer a la persona o equipo de trabajo, que haya alcanzado los 100 puntos o que haya alcanzado la mayoría de puntos, puede ser el mejor equipo, o los mejores 3 equipos, se recomienda dar un premio simbólico, para incentivar la competencia sana y reconocer el esfuerzo del o los estudiantes.

Ejercicio 1: ¿Es un algoritmo o no? (30 puntos)

Instrucciones: Lee los siguientes casos y determina cuáles sí representan un algoritmo y cuáles no. Justifica tu respuesta en 1–2 líneas.

1. Una receta para preparar un pastel
2. Una carta escrita sin orden lógico
3. Un instructivo para instalar una app
4. Un poema libre sin estructura

Correctos: Caso 1 y Caso 3

Si acierta en alguna de las respuestas correctas y justifica su respuesta se gana los 30 puntos

	INSTITUTO TECNOLÓGICO DE NUEVO LAREDO ING. EN SISTEMAS COMPUTACIONALES			
	MATERIA: Curso Propedéutico: Introducción a la ISC y al Diseño Algorítmico	UNIDAD: 2	PRÁCTICA: 3	
NOMBRE DE LA PRÁCTICA: Torneo de Algoritmos				
MAESTRO: M.A.N. MARIO ALBERTO WIDALES COBIO		EMAIL: marioalberto.widales@nlaredo.tecnm.mx		

Ejercicio 2: Desarrolla un pseudocódigo (**40 puntos condicionales**)

Condición: Solo se otorgan puntos si desarrollas un algoritmo a partir de uno de los casos válidos del ejercicio 1 (caso 1 o 3).

Instrucciones: Elabora un algoritmo en pseudocódigo a partir del caso seleccionado. Asegúrate de que la secuencia tenga lógica y claridad.

Ejemplo 1 – Receta:

Inicio

Reunir ingredientes

Encender horno

Mezclar ingredientes

Verter mezcla

Hornear

Dejar enfriar

Fin

Ejemplo 2 – Instalación de app:

Inicio

Abrir tienda

Buscar app

Seleccionar

Presionar instalar

Esperar descarga

Abrir app

Fin

Si el pseudocódigo es correcto es decir desarrolló el ejemplo 1 o 3 del ejercicio 1, y el desarrollo es claro, se gana los 30

	INSTITUTO TECNOLÓGICO DE NUEVO LAREDO ING. EN SISTEMAS COMPUTACIONALES			
	MATERIA: Curso Propedéutico: Introducción a la ISC y al Diseño Algorítmico	UNIDAD: 2	PRÁCTICA: 3	
NOMBRE DE LA PRÁCTICA: Torneo de Algoritmos				
MAESTRO: M.A.N. MARIO ALBERTO WIDALES COBIO		EMAIL: marioalberto.widales@nlaredo.tecnm.mx		

Ejercicio 3: Reutiliza tu algoritmo en otro contexto (30 puntos)

Instrucciones: Adapta el pseudocódigo que creaste en el ejercicio 2 a un nuevo contexto relacionado.

- Si hiciste una receta → realizar un pedido en línea
- Si hiciste instalación de app → sustituye un neumático de un auto

Luego, escribe la nueva versión del pseudocódigo y explica los cambios en lenguaje natural.