

	INSTITUTO TECNOLÓGICO DE NUEVO LAREDO ING. EN SISTEMAS COMPUTACIONALES			
	MATERIA: Curso Propedéutico: Introducción a la ISC y al Diseño Algorítmico	CAPÍTULO: 3	PRÁCTICA: 1	
NOMBRE DE LA PRÁCTICA: Metodología para resolver problemas a través de la computadora				
MAESTRO: Ing. Bruno López Takeyas, M.C.			EMAIL: bruno.lt@nlaredo.tecnm.mx	

OBJETIVO: El estudiante aplicará la metodología para resolver problemas a través de la computadora para representar situaciones de la vida cotidiana

MATERIAL Y EQUIPO NECESARIO: Papel y lápiz. Opcionalmente se puede llevar a cabo la práctica utilizando software.

Aplique la metodología para resolver problemas a través de la computadora para representar las siguientes situaciones de la vida cotidiana. Realice solamente el análisis y redacte cada una de las subetapas (investigación preliminar, definición del problema, identificar los datos de entrada, identificar la información de salida y detectar las variables auxiliares) para representar las actividades que se deben realizar para...

1. Comprar una hamburguesa y un refresco en la cafetería de su escuela.
2. Asistir a una casa de cambio y comprar dólares.
3. Comprar una tarjeta de servicio de *streaming* en una tienda de conveniencia.
4. Calcular su promedio de calificaciones de las materias que cursó en un semestre.
5. Realizar el pago del recibo de agua.
6. Calcular la cuenta en un restaurante.