

	<b>INSTITUTO TECNOLÓGICO DE NUEVO LAREDO</b> <b>ING. EN SISTEMAS COMPUTACIONALES</b>			
	<b>MATERIA:</b> Curso Propedéutico: Introducción a la ISC y al Diseño Algorítmico	<b>UNIDAD:</b> 7	<b>PRÁCTICA:</b> 1	
<b>NOMBRE DE LA PRÁCTICA:</b> Ejercicios aplicando instrucciones algorítmicas selectivas				
<b>MAESTRO:</b> M.C. Bruno López Takeyas			<b>EMAIL:</b> bruno.lt@nlaredo.tecnm.mx	

<b>OBJETIVO:</b> El estudiante resolverá diversos ejercicios mediante el análisis y diseño de algoritmos aplicando instrucciones selectivas.
<b>MATERIAL Y EQUIPO NECESARIO:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Papel y lápiz.</li> </ul>

*Realice el análisis y diseño de un algoritmo para:*

1. Capturar un valor numérico y **determinar** si se trata de un número positivo, negativo o cero imprimiendo un mensaje correspondiente.
2. Leer dos números del teclado e **imprimir el mayor** de ellos o un mensaje que indique si son iguales.
3. Imprimir el **costo de una llamada telefónica**, capturando la duración de la llamada en minutos y conociendo lo siguiente:  
Toda llamada que dure tres minutos o menos tiene un costo de \$5. Cada minuto adicional cuesta \$3
4. Capturar las calificaciones obtenidas por un estudiante en **tres exámenes parciales** e **imprimir** su promedio final seguido del mensaje correspondiente de acuerdo a los siguientes criterios:
  - 100 Excelente!
  - 90-99 Muy bien
  - 80-89 Bien
  - 70-79 Hay que mejorar
  - 69 o menos Reprobado

	<b>INSTITUTO TECNOLÓGICO DE NUEVO LAREDO</b> <b>ING. EN SISTEMAS COMPUTACIONALES</b>			
	<b>MATERIA:</b> Curso Propedéutico: Introducción a la ISC y al Diseño Algorítmico	<b>UNIDAD:</b> 7	<b>PRÁCTICA:</b> 1	
<b>NOMBRE DE LA PRÁCTICA:</b> Ejercicios aplicando instrucciones algorítmicas selectivas				
<b>MAESTRO:</b> M.C. Bruno López Takeyas			<b>EMAIL:</b> bruno.lt@nlaredo.tecnm.mx	

5. Una universidad acepta estudiantes de nuevo ingreso si cumplen con **ambas** condiciones siguientes:
1. Su promedio general de preparatoria es mayor o igual a 80.
  2. Su puntuación en el examen de admisión es mayor o igual a 850 puntos.
- Desarrollar un algoritmo que:
- Pida al usuario su promedio general.
  - Pida su puntuación en el examen de admisión.
  - Determine si el estudiante **es aceptado** o **no es aceptado**.
  - Muestre el resultado al usuario.
6. Una tienda ofrece mochilas con un **20% de descuento** a los estudiantes que presenten su credencial escolar. El programa debe preguntar al usuario si tiene credencial de estudiante y calcular el total a pagar con o sin descuento.
7. Un creador de contenido quiere saber si su video en TikTok se considera **viral**. Un video se considera viral si cumple con **al menos una** de las siguientes condiciones:
- Tiene **más de 10,000 vistas**, y al menos **1,000 me gusta**.
  - O tiene **más de 5,000 compartidos**.
- El algoritmo debe leer los datos e imprimir un mensaje si el video es viral o no.
8. Una red social permite crear cuentas solo a personas que tienen **13 años o más**. El programa debe pedir al usuario su **año, mes y día de nacimiento**, calcular su edad y determinar si puede registrarse.