

	<b>INSTITUTO TECNOLÓGICO DE NUEVO LAREDO</b> <b>ING. EN SISTEMAS COMPUTACIONALES</b>			
	<b>MATERIA:</b> Curso Propedéutico: Introducción a la ISC y al Diseño Algorítmico	<b>UNIDAD:</b> 7	<b>PRÁCTICA:</b> 2	
<b>NOMBRE DE LA PRÁCTICA:</b> Ejercicios aplicando estructuras iterativas (ciclos)				
<b>MAESTRO:</b> M.C. Bruno López Takeyas			<b>EMAIL:</b> bruno.lt@nlaredo.tecnm.mx	

**OBJETIVO:** El estudiante resolverá diversos ejercicios mediante el desarrollo de algoritmos aplicando estructuras iterativas (ciclos).

**MATERIAL Y EQUIPO NECESARIO:**

- Papel y lápiz.

*Realice el análisis y diseño de un algoritmo para:*

1. Imprimir los números enteros entre 1 y 20.
2. Capturar las calificaciones de N estudiantes e imprimir cuántos estudiantes están aprobados y cuántos están reprobados. Un estudiante es aprobado si tiene calificación de 70 o más.
3. Capturar el nombre y la edad de un grupo de N personas, imprima el nombre y la edad de las personas mayores de edad y la cantidad de menores de edad.
4. Un centro de salud cuenta con 1270 expedientes en su archivo y desea identificar a las personas con mayor y menor peso. Para ello implementa un sistema mediante el cual se capturan el nombre y peso de cada paciente y al finalizar, se imprime el nombre y kgs. de las personas con mayor y menor peso.
5. Desarrolla un algoritmo que solicite al usuario un número entero positivo **N** y luego imprima la **tabla de multiplicar del 1 al 10** para todos los números del **1 al N**, usando un ciclo **FOR**.
6. Un usuario de TikTok quiere registrar cuántos videos ha visto en una sesión, pero debe dejar de usar la app cuando haya visto al menos **25 videos**.  
El programa pedirá que ingrese el número de videos vistos por turno.  
Cuando el total alcance o supere 25, el programa termina y muestra el total de videos vistos, utilizando un ciclo **WHILE**.

	<b>INSTITUTO TECNOLÓGICO DE NUEVO LAREDO</b> <b>ING. EN SISTEMAS COMPUTACIONALES</b>			
	<b>MATERIA:</b> Curso Propedéutico: Introducción a la ISC y al Diseño Algorítmico	<b>UNIDAD:</b> 7	<b>PRÁCTICA:</b> 2	
<b>NOMBRE DE LA PRÁCTICA:</b> Ejercicios aplicando estructuras iterativas (ciclos)				
<b>MAESTRO:</b> M.C. Bruno López Takeyas		<b>EMAIL:</b> bruno.lt@nlaredo.tecnm.mx		

7. Una aplicación de red social quiere **registrar** la cantidad de "Me gusta" que recibe una publicación.  
El usuario puede **ingresar** cuántos "Me gusta" se reciben por cada intervalo de tiempo.  
El programa debe pedir estos valores y acumularlos.  
Cuando la cantidad de "Me gusta" sobre pasa los 500, se debe detener el registro e imprimir un mensaje que **la publicación es viral** y el total de "Me gusta" acumulados, utilizando ciclo **DO WHILE**.
  
8. Un usuario quiere saber cuántas historias ha visto en Instagram durante el día.  
La aplicación permite ingresar cuántas historias vio en **cada una de sus 5 sesiones** durante el día.  
El algoritmo debe usar un ciclo **FOR** para pedir ese dato 5 veces, sumar el total de historias vistas y mostrar el resultado.