



# INSTITUTO TECNOLÓGICO de nuevo laredo



PROGRAMACIÓN DE LA MATERIA: **Programación Orientada a Objetos (C#)**

Grupo: **2 Grupos**

MAESTRO: **M.C. Bruno López Takeyas**

Período: **2010-I**

Sem.	Fecha	Día	Unidad	TEMA O EXAMEN	Act. de aprendizaje	Práctica	Material y/o Equipo
1	25-Ene 26-Ene 27-Ene 28-Ene 29-Ene	Lunes Martes Miércoles Jueves Viernes	1.1, 1.2 1.3	Presentación del curso Programa de la materia y bibliografía Reglamento y criterios de evaluación Introducción, componentes del Framework .NET (CLR y Librerías) Instalación y uso de Microsoft Visual Studio		Descargar software	<a href="http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas">www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas</a> <a href="http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas">www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas</a> Filminas Módulo 1 <a href="http://www.microsoft.com/express">http://www.microsoft.com/express</a>
2	01-Feb 02-Feb 03-Feb 04-Feb 05-Feb	Lunes Martes Miércoles Jueves Viernes	7.1 7.2 7.6 2.1-2.3, 3.1.2	<b>Suspensión</b> Introducción a la POO. Objetos, clases, atributos, métodos, namespace Declaración de clases, objetos y métodos Herencia, miembros estáticos, de instancia y modificadores de acceso Tipos de datos (char, int, float, double, string, bool). Variables y constantes			Filminas Módulo 7 Filminas Módulo 7 Filminas Módulo 7 Filminas Módulo 2
3	08-Feb 09-Feb 10-Feb 11-Feb 12-Feb	Lunes Martes Miércoles Jueves Viernes	1.4 - 1.8 1.9 - 1.11 3.1.2 3.1.2	Compilación, ejecución de programas y Debugger. Breakpoints. Vistas Comentarios, Identificadores y Operadores aritméticos Incrementos, decrementos y expresiones aritméticas Métodos de la consola (Write, WriteLine). Formatos, Secuencias de escape Propiedades y métodos de la consola (SetCursorPosition, colores)			Manual Visual Studio - Charte Filminas Módulo 1 Filminas Módulo 1 Filminas Módulo 1 Filminas Módulo 1
4	15-Feb 16-Feb 17-Feb 18-Feb 19-Feb	Lunes Martes Miércoles Jueves Viernes	3.1 3.1.2 3.1.2 3.2.1 3.2.2	Operadores de asignación =, +=, -=, *=, /=, %= Métodos Write, WriteLine, Read, ReadLine y Parse con identificadores Ejercicios con los métodos de la consola (WriteLine, ReadLine) Operadores relacionales (<, >, <=, >=, ==, !=) Operadores lógicos (&&,   , !)			Filminas Módulo 3 Filminas Módulo 2 Filminas Módulo 2 Filminas Módulo 3 Filminas Módulo 3
5	22-Feb 23-Feb 24-Feb 25-Feb 26-Feb	Lunes Martes Miércoles Jueves Viernes	3.2.3 3.2.4 3.2.5 3.3.1	Operador condicional ?: Condicionales simples (if) Condicionales múltiples (switch) Ejercicios con condicionales Ciclos while		1er. Reporte Parcial	Filminas Módulo 3 Filminas Módulo 3 Filminas Módulo 3 Filminas Módulo 3
6	01-Mar 02-Mar 03-Mar 04-Mar 05-Mar	Lunes Martes Miércoles Jueves Viernes	3.3.2 3.3.3	Ejercicios con ciclos while Ciclos do-while Ejercicios con ciclos do-while Ciclos for Ejercicios con ciclos for			Filminas Módulo 3 Filminas Módulo 3
7	08-Mar 09-Mar 10-Mar 11-Mar 12-Mar	Lunes Martes Miércoles Jueves Viernes	3.3.4 3.5, 3.6	Ciclos foreach Ejercicios con ciclos foreach Sentencias break, continue y ciclos anidados Examen Teórico Unidad 1 Examen Práctico Unidad 1	Examen Examen		Filminas Módulo 3 Filminas Módulo 3

**Programación Orientada a Objetos (C#)**

Sem.	Fecha	Día	Unidad	TEMA O EXAMEN	Act. de aprendizaje	Práctica	Material y/o Equipo
8	15-Mar	Lunes	4.1	<b>Suspensión</b>			Filminas Módulo 4
	16-Mar	Martes		Arreglos unidimensionales (vectores) Declaración, Inicialización, Recorrido			
	17-Mar	Miércoles		Ejercicios con arreglos unidimensionales			
	18-Mar	Jueves		Ejercicios con arreglos unidimensionales			
	19-Mar	Viernes		Sorteo de arreglos			
9	22-Mar	Lunes	4.2	Sorteo de arreglos			Filminas Módulo 4
	23-Mar	Martes		Cadenas y operaciones con cadenas (Copy, Equals, Substring )			
	24-Mar	Miércoles		Operaciones con cadenas (Length, ToUpper, ToLower, Trim, otros métodos)			
	25-Mar	Jueves		4.3 Arreglos bidimensionales (matrices)			
	26-Mar	Viernes		4.3 Ejercicios con arreglos bidimensionales (matrices)			
10	29-Mar	Lunes		Vacaciones			
	30-Mar	Martes		Vacaciones			
	31-Mar	Miércoles		Vacaciones			
	01-Abr	Jueves		Vacaciones			
	02-Abr	Viernes		Vacaciones			
11	05-Abr	Lunes		Vacaciones			
	06-Abr	Martes		Vacaciones			
	07-Abr	Miércoles		Vacaciones			
	08-Abr	Jueves		Vacaciones			
	09-Abr	Viernes		Vacaciones			
12	12-Abr	Lunes	4.4	Arreglos multidimensionales			Filminas Módulo 4
	13-Abr	Martes		Ejercicios con arreglos multidimensionales			
	14-Abr	Miércoles		Ejercicios con arreglos multidimensionales			
	15-Abr	Jueves		Directivas de preprocesado y compilación condicional			
	16-Abr	Viernes		5.1 Subrutinas, tipos de subrutinas y procedimientos			
13	19-Abr	Lunes	5.5.1	Funciones y recepción del valor devuelto			Filminas Módulo 5
	20-Abr	Martes	5.3	Funciones y procedimientos internos.			
	21-Abr	Miércoles	5.4	Subrutinas definidas por el usuario.			
	22-Abr	Jueves	5.5, 5.6	Variables locales y globales. Parámetros o argumentos de entrada			
	23-Abr	Viernes	5.7	Ejercicios de envío y recepción de valores de subrutinas			
14	26-Abr	Lunes	5.7	Ejercicios con procedimientos y funciones			Filminas Módulo 5
	27-Abr	Martes	5.8	Recursividad			
	28-Abr	Miércoles	5.8	Recursividad y ejemplos (Factorial recursivo)			
	29-Abr	Jueves		2o. Examen teórico			
	30-Abr	Viernes		2o. Examen práctico			
15	03-May	Lunes	7.1	<b>Suspensión</b>			Filminas Módulo 7
	04-May	Martes		<b>Suspensión</b>			
	05-May	Miércoles		<b>Suspensión</b>			
	06-May	Jueves		Conceptos de Programación Orientada a Objetos (POO)			
	07-May	Viernes		7.1 Clases y Objetos			
16	10-May	Lunes	7.2	Declaración de clases, objetos, propiedades y métodos			Filminas Módulo 7
	11-May	Martes	7.2	Ejercicios de declaraciones de clases, objetos, propiedades y métodos			
	12-May	Miércoles	7.3	Propiedades y métodos			
	13-May	Jueves	7.4	Funciones para establecer y consultar valor de atributos (mutator y accessor)			
	14-May	Viernes	7.5	Constructores y destructores			

2o. Reporte Parcial

Examen  
Examen

3er. Reporte Parcial

**Programación Orientada a Objetos (C#)**

Sem.	Fecha	Día	Unidad	TEMA O EXAMEN	Act. de aprendizaje	Práctica	Material y/o Equipo
17	17-May	Lunes	7.7	Desarrollo de aplicaciones con clases y objetos			
	18-May	Martes	7.7	Desarrollo de aplicaciones con clases y objetos			
	19-May	Miércoles	7.7	Desarrollo de aplicaciones con clases y objetos			
	20-May	Jueves	7.7	Desarrollo de aplicaciones con clases y objetos			
	21-May	Viernes	7.7	Desarrollo de aplicaciones con clases y objetos			
18	24-May	Lunes	7.7	Desarrollo de aplicaciones con clases y objetos			
	25-May	Martes	7.7	Desarrollo de aplicaciones con clases y objetos			
	26-May	Miércoles		3er. Examen teórico	Examen		
	27-May	Jueves		3er. Examen práctico	Examen		
19	31-May	Lunes		1er. Examen Nivelación	Examen		
	01-Jun	Martes		2o. Examen Nivelación	Examen		
	02-Jun	Miércoles		3er. Examen Nivelación	Examen		
	03-Jun	Jueves					
	04-Jun	Viernes		Entrega de calificaciones finales			
20	07-Jun	Lunes					
	08-Jun	Martes					
	09-Jun	Miércoles					
	10-Jun	Jueves					
	11-Jun	Viernes					
21	14-Jun	Lunes					
	15-Jun	Martes					
	16-Jun	Miércoles					
	17-Jun	Jueves					
	18-Jun	Viernes					
22	21-Jun	Lunes					
	22-Jun	Martes					
	23-Jun	Miércoles					
	24-Jun	Jueves					
	25-Jun	Viernes					

**OBSERVACIONES GENERALES DEL PROFESOR CORRESPONDIENTE A LA DESERCIÓN Y REPROBACIÓN**

---



---



---



---



---